

Valencia, 3 de febrero de 2014

Estimados/as señores/as

Desde el *Instituto Interuniversitario de Desarrollo Local (IIDL)* de la *Universitat de València* (www.iidl-valencia.es) nos ponemos en contacto con su centro educativo con el fin de invitarles a participar, a ustedes y a sus alumnos, en el proyecto europeo E-CLIC. Mediante la celebración de concursos nacionales en 6 países de la UE, y un concurso de carácter internacional, E-CLIC pretende concienciar a la ciudadanía sobre la importancia del paisaje en nuestra vida diaria y dar a conocer la acción de la Unión Europea para protegerlo (www.e-clicproject.eu).

¿En qué consiste E-CLIC?

E-CLIC “*Making European Policy Popular through Challenge, Learning, Innovation and Cooperation: an Experiment of the Landscape Convention*” es un proyecto avalado por la Unión Europea a través del *Lifelong Learning Programme*, y que en los próximos meses se va a desarrollar, de manera simultánea, en España y en otros cinco países europeos (Estonia, Grecia, Alemania, Eslovenia y Reino Unido) con el esfuerzo de ocho socios entre los que se incluye la Universitat de València.

El objetivo de E-Clic es divulgar y concienciar a la ciudadanía sobre la acción europea referente al paisaje, desarrollada a partir del Convenio Europeo del Paisaje, y que se sustenta sobre tres principios: proteger, gestionar y planificar.

Un concurso como elemento central del proyecto

E-CLIC propone un **concurso de ideas innovadoras** que permita a la ciudadanía tomar conciencia de la importancia del paisaje en nuestras vidas y de la necesidad de incluirlo como un factor relevante en la toma de decisiones. Este concurso se desarrolla en tres categorías distintas dirigidas a tres públicos de diferentes franjas de edad y conocimientos: estudiantes de secundaria, estudiantes universitarios y público en general interesado en la materia (especialistas o no de la misma). Para llevarlo a cabo, los concursantes deben responder a uno de los tres **retos que se plantean** mediante el uso de nuevas tecnologías: modelización en 2d o 3d, Sistemas de Información Geográfica, gestión mediante nuevas redes sociales, etc. Ejemplos de estos instrumentos son, entre otros, Google SketchUp, Blender, Grass GIS, Virtual Terrain Project, etc.



Cómo participar

En el díptico y la convocatoria que se adjunta en este mismo correo podrá encontrar toda la información para poder inscribirse y participar en el concurso. Le avanzamos que se pueden presentar proyectos individuales y de grupo, y que en el caso de alumnos de centros educativos, pueden contar con la supervisión de un profesor. Consulte las bases del concurso en www.e-clicproject.eu; inscribese, si lo desea, en la plataforma online de debate del proyecto donde se producirán debates periódicos sobre el concurso y sus contenidos (<http://e-clic.ning.com/>); y, si tiene alguna duda, estamos a su disposición en el correo electrónico eclic@uv.es.

Mucha suerte!

El equipo del proyecto E-CLIC.